

MATRIZ CURRICULAR PÓS GRADUAÇÃO EM INOVAÇÃO E TECNOLOGIA EM DESIGN DE ESTAMPAS

DISCIPLINA	CH TOTAL
CONCEITOS DE MODA, ESTAMPARIA E CRIATIVIDADE	20
PROJETO, INOVAÇÃO E SUSTENTABILIDADE	20
COMPOSIÇÃO E PADRONAGEM	24
ARTE, DESIGN E ESTAMPARIA	32
BANCA DE AVALIAÇÃO DO MÓDULO DE CRIAÇÃO	6
MATERIAIS, TÉCNICAS E PROCESSOS EM ESTAMPARIA	20
COR E ESTAMPARIA	16
PESQUISA DE MERCADO E TENDÊNCIAS PARA ESTAMPARIA	16
CRIAÇÃO E ILUSTRAÇÃO EM ESTAMPARIA	24
BANCA DE AVALIAÇÃO DO MÓDULO TÉCNICO	6
LABORATÓRIO CAD - VETOR (COREL)	20
ECONOMIA CRIATIVA E MODELO DE NEGÓCIOS	16
LABORATÓRIO CAD - VETOR (ILLUSTRATOR)	20
LABORATÓRIO CAD - BITMAP (PHOTOSHOP)	20
LABORATÓRIO CAD DE APLICAÇÃO DE ESTAMPAS	16
PORTFÓLIO DE ESTAMPARIA	24
BANCA DE AVALIAÇÃO DO MÓDULO DIGITAL	6
METODOLOGIA DA PESQUISA	16
PROJETO DE COLEÇÃO EM ESTAMPARIA	32
BANCA DE APRESENTAÇÃO DE PROJETO FINAL	6
	360